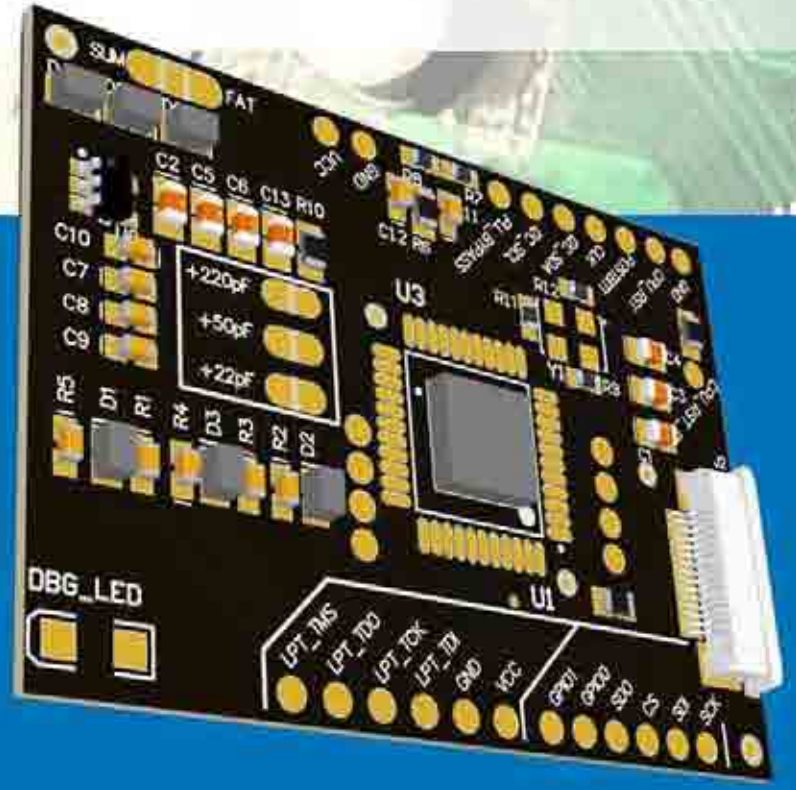
Inhalt:

- SQUIRT BGA RGH Einbau in X360 CORONA 16 MB
- SQUIRT BGA RGH Einbau in X360 SLIM
- SQUIRT BGA RGH Einbau in X360 FAT
- SQUIRT BGA RGH Einbau in XENON
- Einrichten der Reset Glitch Hack (RGH) Software
- Fehlerbehebungen und Vorschläge

- DUAL NAND Einbau bei einer SLIM Konsole
- DUAL NAND Einbau bei einer Corona Konsole (250 GB)
- DUAL NAND Einbau bei einer FAT Konsole
- DUAL NAND QSB BOARD - Trinity
- Fehlerbehebungen und Vorschläge




# BENUTZERHANDBUCH v.1.9

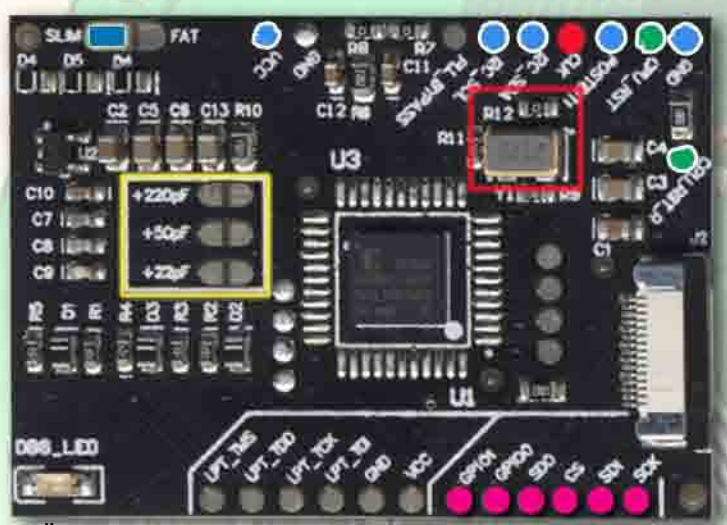
29/08/2012

360SQUIRT

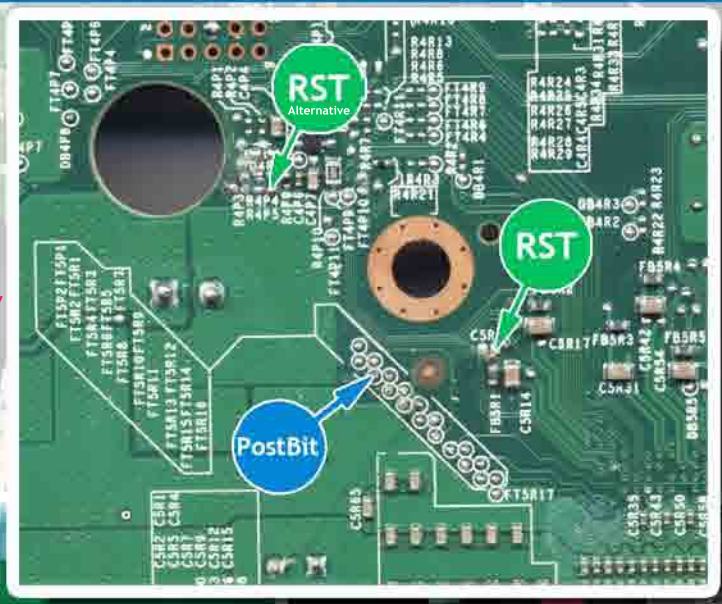
All you need for a complete rgh mod

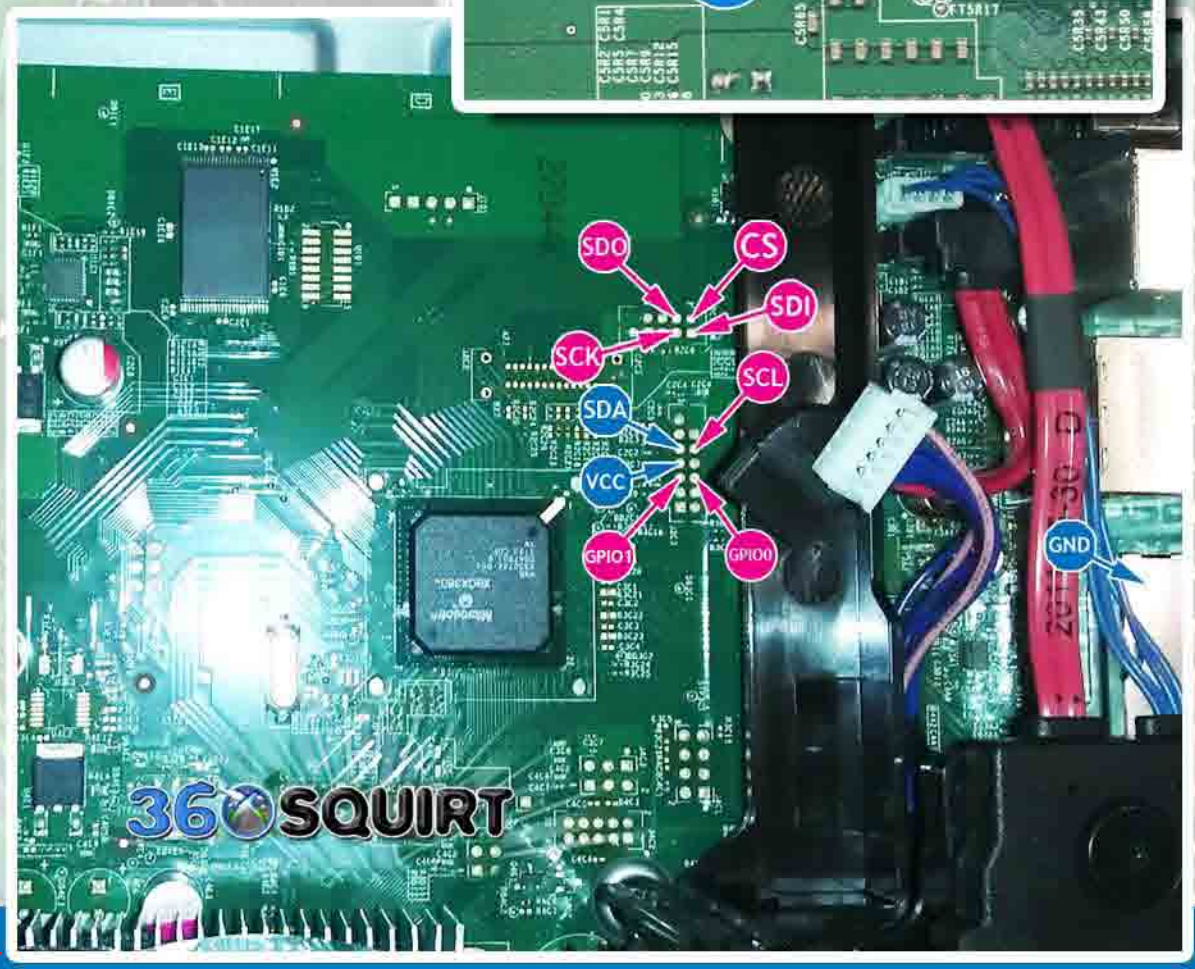
Haftungsausschluss:
In vielen Ländern ist es legal in seine persönliche Spielekonsole einen Modchip einzubauen und zu benutzen. Nichtsdestotrotz... das kopiere von Spielen ist in vielen (wenn auch nicht in allen) Ländern verboten. Die Gesetze einiger Ländern erlauben es nicht eine BackUp-Kopie eines Spiels zu benutzen, obwohl man im Besitz des Originals ist, bitte überprüft die Gesetze eures Landes und haltet euch an diese. Wenn ihr das Recht habt ein BackUp zu erstellen, bedeutet das, ihr habt die Originallizenz gekauft, um dieses Spiel zu benutzen. Das illegale kopieren oder vertreiben von Computer Software für Spielekonsolen oder ähnliches wird von Squirt oder einem zugehörigem Unternehmen nicht geduldet. Man muss nach den Gesetzen des eigenen Landes handeln! Respektiert das Gesetz und die Spieleindustrie und benutzt unser Produkt nur dem Originalzustand entsprechend. Die beabsichtigte Bestimmung unseres Modchip Produktes ist es, dir zu ermöglichen mit deiner Spielkonsole Importe zu spielen und Backups von Software zu benutzen, die du legal besitzt oder selber entwickelt hast, im Zwecke der Bewahrung, Pflege und Instandhaltung, was dem Gesetze nach erlaubt ist.

# SQUIRT BGA RGH Einbau in X360 CORONA 16 MB



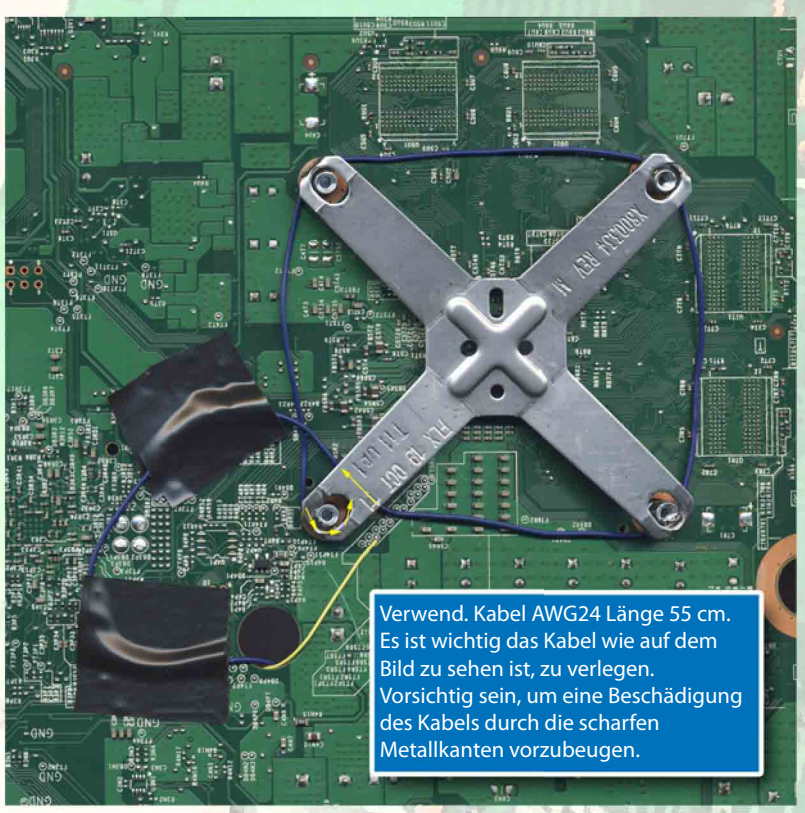

OPTIONALE "SPI" VERBINDUNG:
Wir empfehlen diese Pads zu verwenden, um über das 15 pin FCC Kabel auf den NAND zuzugreifen. Bei Verwendung des FCC Kabels ist es nicht mehr notwendig die Konsole zu öffnen, wenn ein Update ansteht (ganz egal, ob man den NAND auslesen/programmieren will oder den CLPD)
**SEHR WICHTIG! Um den CORONA SPI NAND zu flashen sollte die SQUIRTER 0.7b version benutzt werden!**



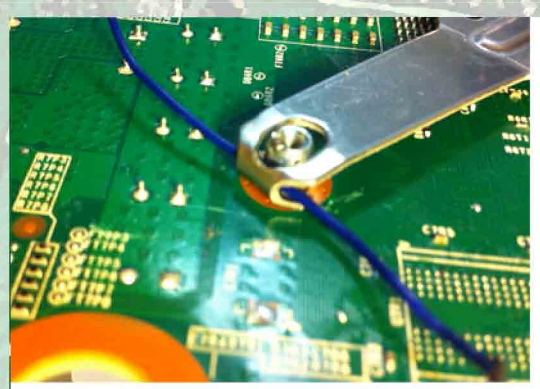



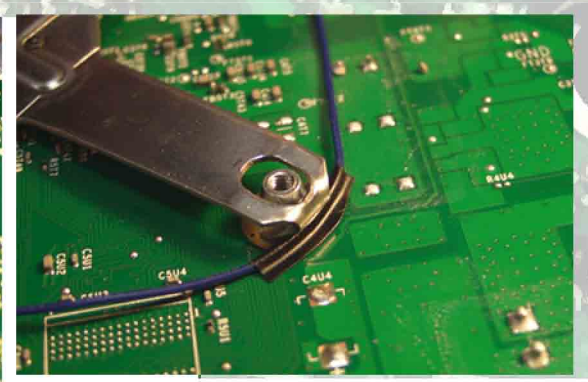

1- Überbrücke die SLIM Pads oben links auf dem Chip.
2- Verbinde das Mainboard mit den Pads CPU_RST, POST, GND, VCC, SCL, SDA.
3- Die besten Ergebnisse bei einer SLIM erreicht man unter Verwendung des Pads CPU_RST (CPU_RST_R nicht benutzen) und 220pF
Ihr könnt ausprobieren, was bei euch am besten klappt (Gelbes Quadrat im Bild):
+220pF = 220pF
+220pF / +50pF = 270pF
+220pF / +50pF / +22pF = 292pF
4- Die Squirt BGA hat einen 48Mhz Oszillator on board, der einen stabileren Glitch ermöglicht und sie momentan zur einzigen Lösung mit CORONA Unterstützung auf dem Markt macht.
**5- SEHR WICHTIG: auf der nächsten Seite sieht man Beispiele, wie man das CPU_RST Kabel verlegen sollte um bei einer CORONA einen korrekten Glitch mit Zeiten unter 15 Sekunden zu erreichen!**
6- Der XELL Blue Screen funktioniert noch nicht bei einer CORONA Box, NET-IP Features benutzen um an den Key zu kommen.

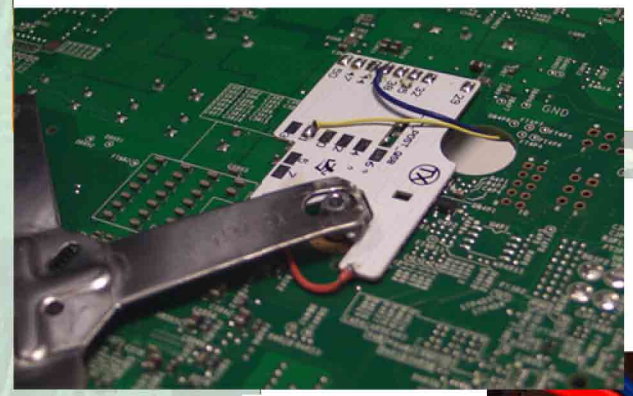
# Empfehlung für die Verlegung der CPU_RST Leitung bei CORONA Boards



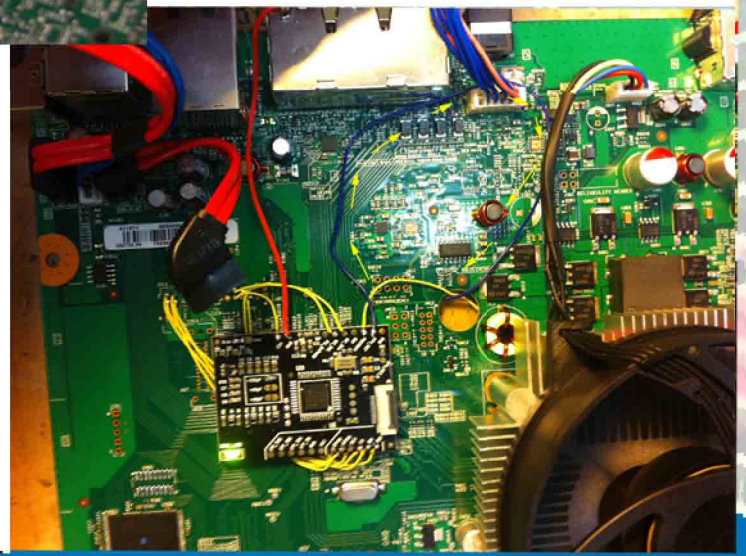
Verwend. Kabel AWG24 Länge 55 cm.
Es ist wichtig das Kabel wie auf dem Bild zu sehen ist, zu verlegen.
Vorsichtig sein, um eine Beschädigung des Kabels durch die scharfen Metallkanten vorzubeugen.







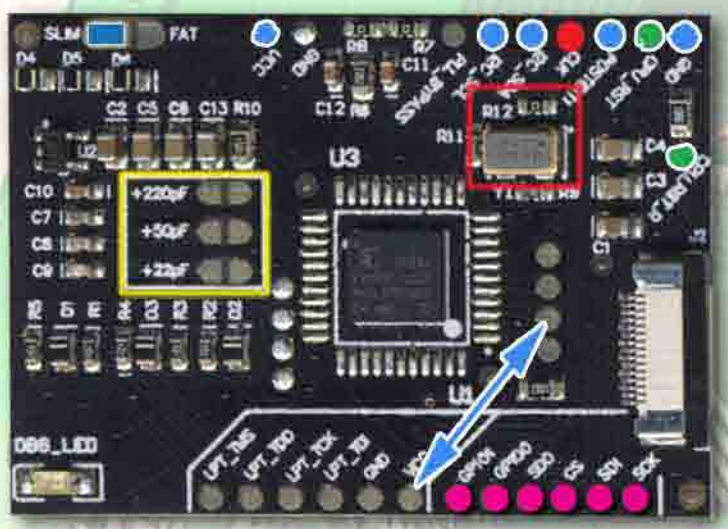
Hier sind einige Alternativen zu sehen, wie ihr das Kabel den Bildern entsprechend verlegen könnt
1- Im Loch des X Punktes
2- Außerhalb des X Clamps
3- Mit dem TX Post Bus QSB
Bald wird ein Squirt Special QSB und CAP Borad verfügbar sein, mit dem es einfach sein wird die korrekte Konfiguration zu finden.
Manchmal klappt Methode 1 besser, manchmal Methode 2.



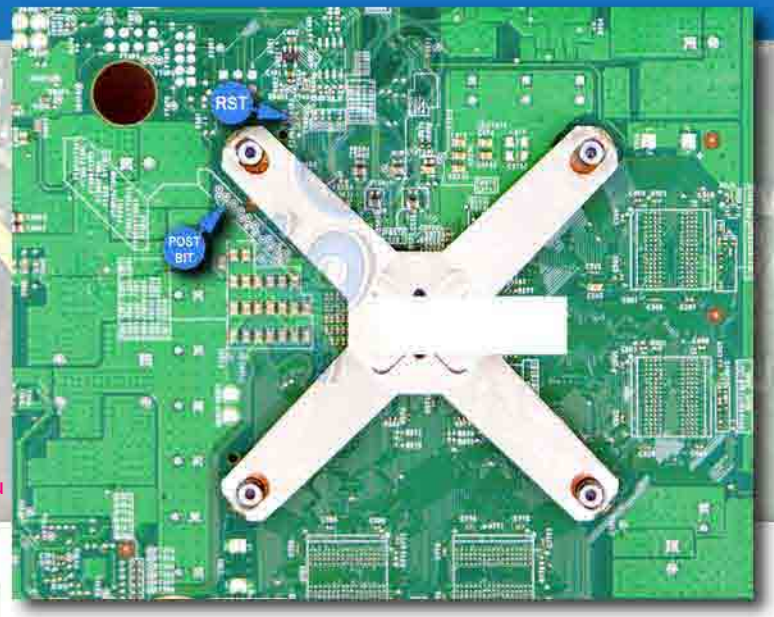
Nach einigen Tests im Labor können wir nun empfehlen den Squirt so anzuschließen, wie es auf den Bildern zu sehen ist, bitte befolgt noch insbesondere folgende Empfehlungen:
1- Den onboard Kondensator auf 220pF einstellen (Lötbrücke)
2- benutzt ein AWG24 Kabel (das CPU RST Kabel vom TX COOL RUNNER ist ein gutes Beispiel)
3- Die Länge des CPU_RST Kabels sollte insgesamt 55 cm sein.
4- Die Verlegung sollte nach den Bildern auf dieser Seite erfolgen.
5- Bitte vor dem Verschließen der Konsole sicher gehen, dass das Kabel nicht beschädigt ist. Am besten das Kabel wie auf dem Bild oben rechts verlegen.

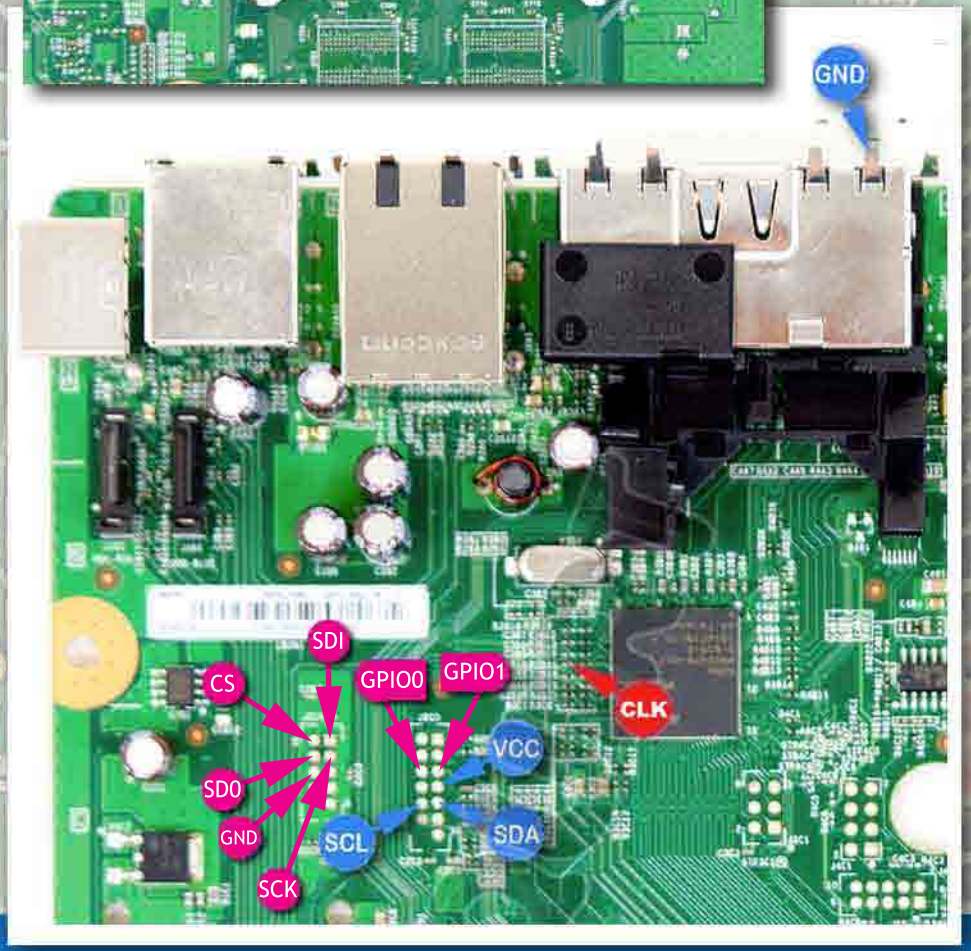
Weitere mögliche Konfigurationen werden in unseren offiziellen Foren diskutiert, um eine möglichste einfache Kombination aus Kabellänge und Kondensatoren zu finden, die einen noch einfacheren Einbau ermöglicht. Die Boot-Zeiten die erreicht werden können, sind nahe der einer Trinity Xbox.

# SQUIRT BGA RGH Einbau in eine Xbox 360 Slim



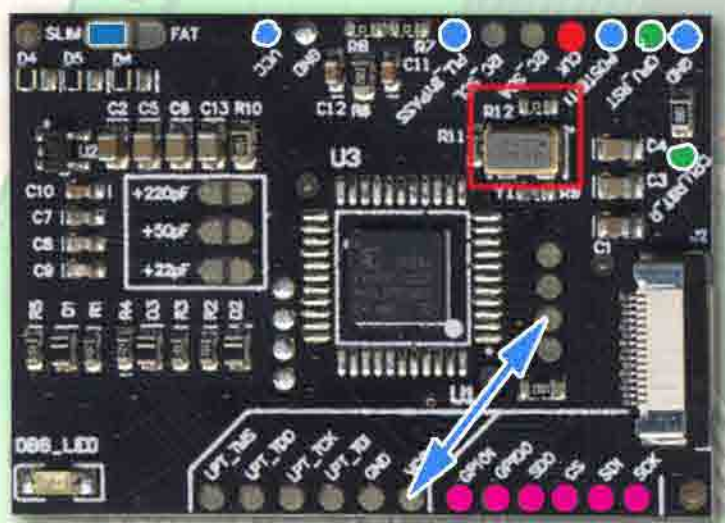

OPTIONALE "SPI" VERBINDUNG:
Wir empfehlen diese Pads zu verwenden, um über das 15 pin FCC Kabel auf den NAND zuzugreifen. Bei Verwendung des FCC Kabels ist es nicht mehr notwendig die Konsole zu öffnen, wenn ein Update ansteht (ganz egal, ob man den NAND auslesen/programmieren will oder den CLPD)




1- Überbrücke die SLIM Pads oben links auf dem Chip und bei einem SQUIRT BGA 1.2 Einbau ohne Verwendung des DUAL NANDs auch PAD4 mit VCC.
2- Verbinde das Mainboard mit den Pads CPU_RST, POST, GND, VCC, SCL, SDA und optional CLK.
3- Die besten Ergebnisse bei einer SLIM wurden erreicht unter Verwendung des Pads CPU_RST_R (CPU_RST mit einem in Serie geschalteten 10 Ohm Widerstand) und 220pF
Ihr könnt ausprobieren, was bei euch am besten klappt (Gelbes Quadrat im Bild):
+220pF = 220pF
+220pF / +50pF = 270pF
+220pF / +50pF / +22pF = 292pF
4- Die Squirt BGA hat einen 48Mhz Oszillator on board, der einen stabileren Glitch ermöglicht und kompatibel mit neuen Konsolen ist. Es ist möglich, dass es bei manchen Konsolen besser ist, den Oszillator zu deaktivieren und den CLK Punkt der Konsole zu benutzen.
**Um den CLK Punkt der x360 zu benutzen muss der Widerstand R12 auf dem Chip entfernt werden.**
Dieses deaktiviert den onboard Oszillator.

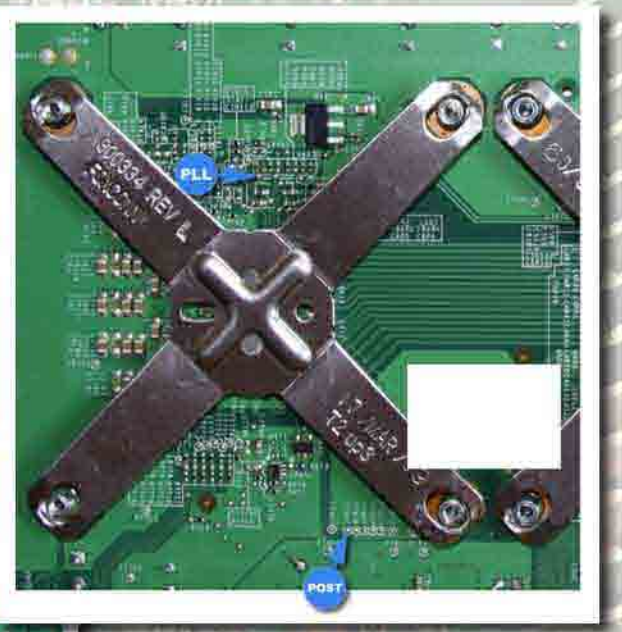
# SQUIRT BGA RGH Einbau bei einer X360 FAT



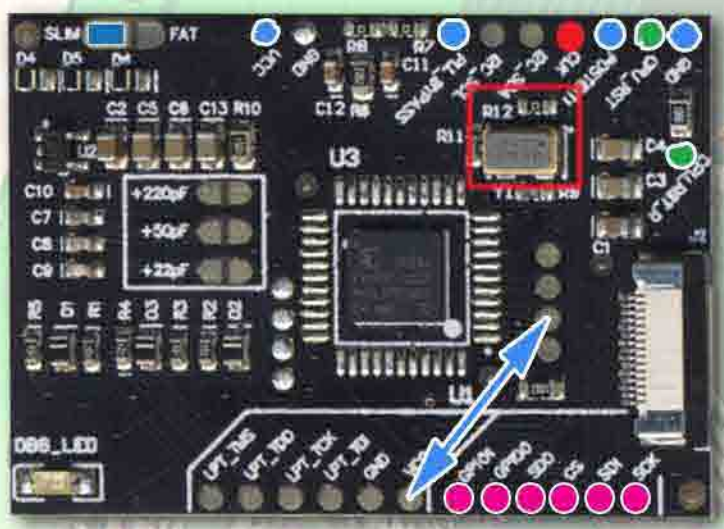

Dieses Diagramm ist für die Anwendung des RGH 1.0.
Bitte das RGH 2.0 Hanbuch für die Diagramme zum RGH 2.0 lesen.

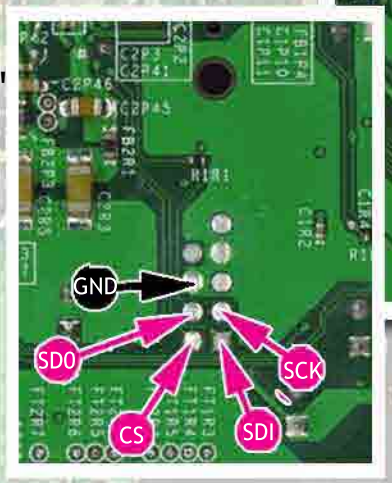
1- Verbinde das Mainboard mit den Pads PLL_BYPASS, POST, CPU_RST, GND, VCC und optional CLK. (siehe unten)
2- Bei einem Einbau ohne das DUAL NAND Feature die Pads PAD3 mit VCC überbrücken.
3- Wichtig! Seit dem 6ten April 2012 funktionieren alle Fat Bitstreams korrekt mit überbrücktem SLIM Pad, auch wenn der Einbau bei einer FAT erfolgt. Dieses verbessert das Bootverhalten von Fat Konsolen.
4- Bitte benutze den CPU_RST Punkt um den RST Punkt vom Motherboard anzuschließen. Bei FAT Konsolen ist es nicht nötig den zusätzlichen 10 Ohm Widerstand des Pads CPU_RST_R zu verwenden.
5- Die Squirt BGA hat einen 48Mhz Oszillator on board, der einen stabileren Glitch ermöglicht und kompatibel mit neuen Konsolen ist. Es ist möglich, dass es bei manchen Konsolen besser ist, den Oszillator zu deaktivieren und den CLK Punkt der Konsole zu benutzen.
**Um den CLK Punkt der x360 zu benutzen muss der Widerstand R12 auf dem Chip entfernt werden.**
Dieses deaktiviert den onboard Oszillator.

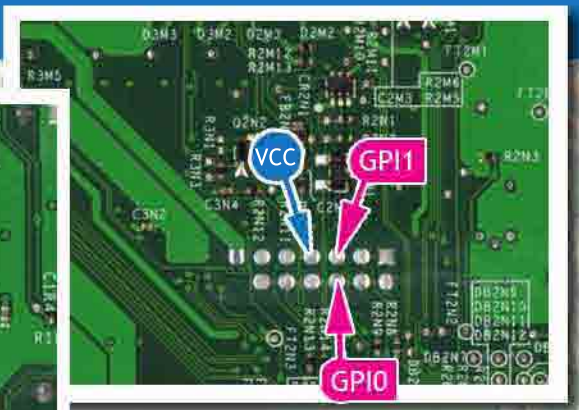
OPTIONALE "SPI" VERBINDUNG:
Wir empfehlen diese Pads zu verwenden, um über das 15 pin FCC Kabel auf den NAND zuzugreifen. Bei Verwendung des FCC Kabels ist es nicht mehr notwendig die Konsole zu öffnen, wenn ein Update ansteht (ganz egal, ob man den NAND auslesen/ programmieren will oder den CLPD)

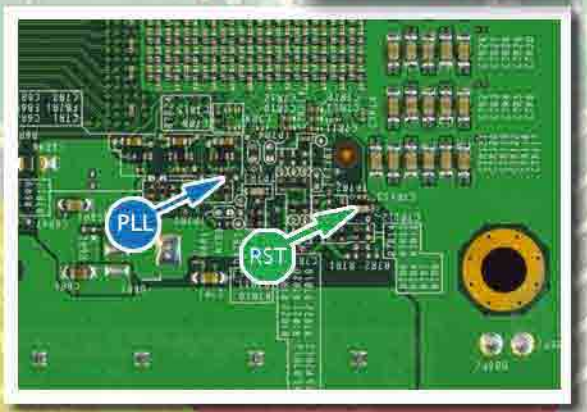


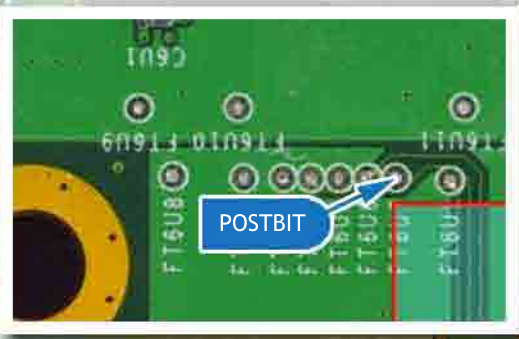
# SQUIRT BGA RGH bei einer X360 FAT "XENON"



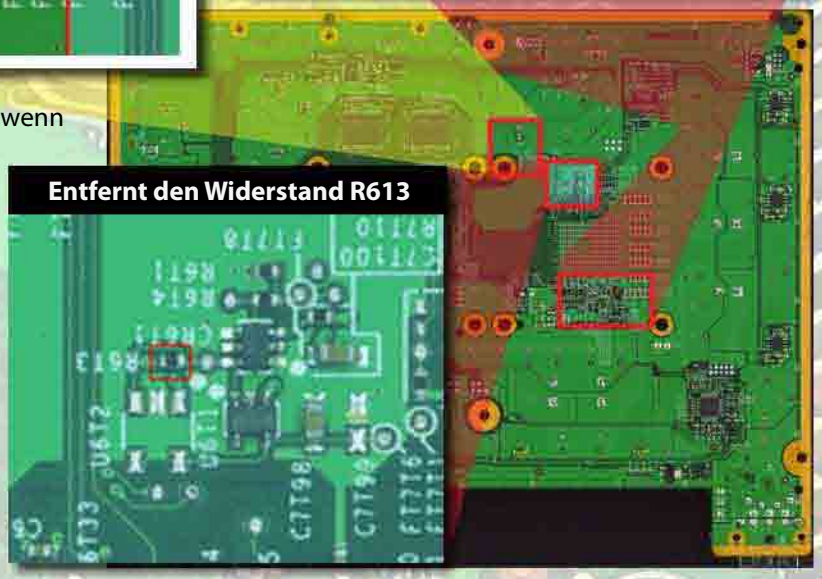






OPTIONALE "SPI" VERBINDUNG:
Wir empfehlen diese Pads zu verwenden, um über das 15 pin FCC Kabel auf den NAND zuzugreifen. Bei Verwendung des FCC Kabels ist es nicht mehr notwendig die Konsole zu öffnen, wenn ein Update ansteht (ganz egal, ob man den NAND auslesen/programmieren will oder den CLPD)

1- Verbinde das Mainboard mit den Pads PLL_BYPASS, POST, CPU_RST, GND, VCC und optional CLK. (siehe unten)
2- Bei einem Einbau ohne das DUAL NAND Feature die Pads PAD3 mit VCC überbrücken.
3- Wichtig! Seit dem 6ten April 2012 funktionieren alle Fat Bitstreams korrekt mit überbrücktem SLIM Pad, auch wenn der Einbau bei einer FAT erfolgt. Dies wurde geändert, um die Bootzeiten bei Fat Konsolen zu verbessern.
4- Bitte benutze den CPU_RST Punkt um den RST Punkt vom Motherboard anzuschließen. Bei FAT Konsolen ist es nicht nötig den zusätzlichen 10 Ohm Widerstand des Pads CPU_RST_R zu verwenden.
5- Die Squirt BGA hat einen 48Mhz Oszillator on board, der einen stabileren Glitch ermöglicht und kompatibel mit neuen Konsolen ist. Es ist möglich, dass es bei manchen Konsolen besser ist, den Oszillator zu deaktivieren und den CLK Punkt der Konsole zu benutzen.
**Um den CLK Punkt der x360 zu benutzen muss der Widerstand R12 auf dem Chip entfernt werden.**
Dieses deaktiviert den onboard Oszillator.




Bitte beachten: Bei Xenon Boards ist die Boot Zeit sehr lange, manchmal sogar mehr als 1 Stunde.
Wenn ihr es Versucht, empfehlen wir euch den Kondensator C7R112 in der nähe des RST Pads auf dem Board zu entfernen.
Dieser Hack ist für Konsolen, deren Dashboard auf 14717 oder 14719 geupdatet worden nicht verfügbar.
Nur RGH 2.0 Bitstreams können diese Boards glitchen.

# Installation der Reset Glitch Hack (RGH) Software

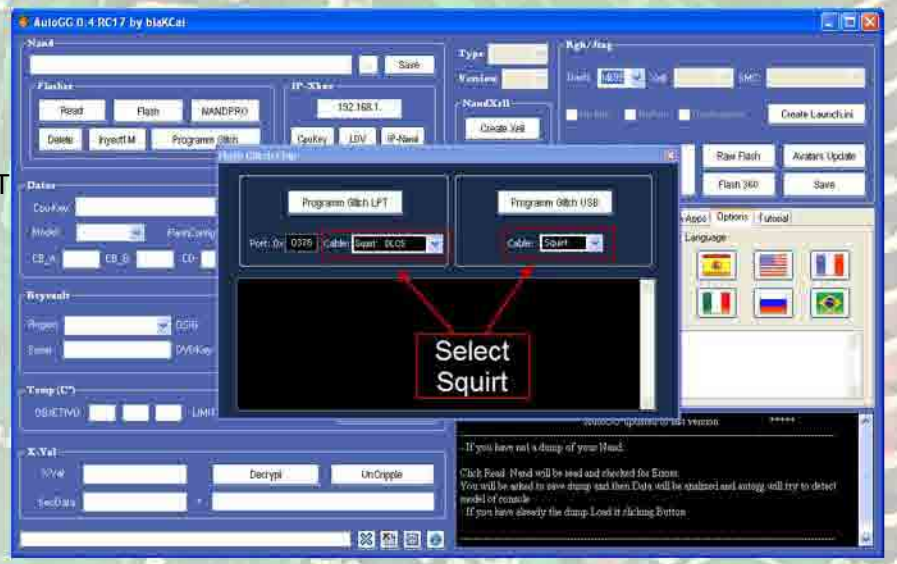
1- Vom Supportbereich der SQUIRT360.COM Seite AUTOGG herunterladen: (zur Erinnerung: Ihr könnt jeden anderen SPI Programmer auf dem Markt benutzen)

*Typischer RGH Einbau eines SQUIRT BGA mit einer DUAL NAND Konfiguration.*

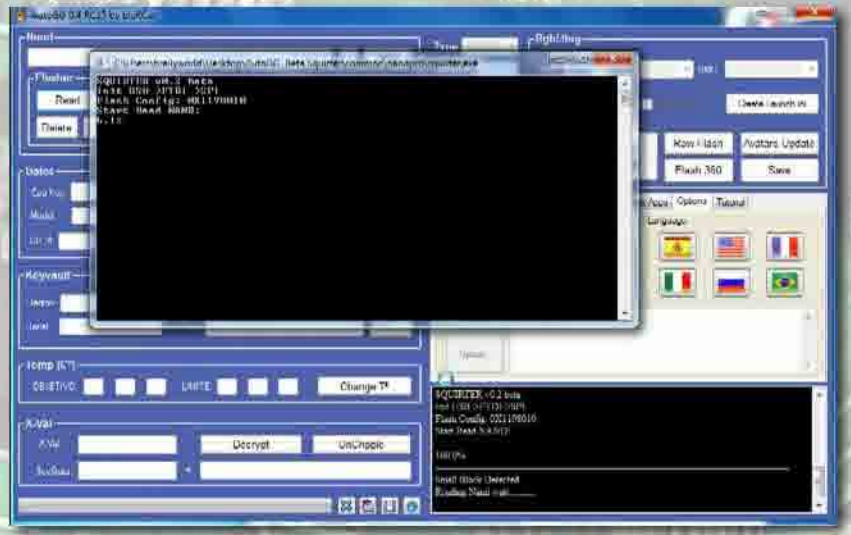
*Verbinde das 15 pin FCC Kabel des SQUIRT BGA mit dem PROGRAMMER wie im Bild. Ihr erhaltet einen einfachen Zugriff auf das Programmieren des JTAG XILINX und SPI NANDs! Anschluss ohne Löten!*

2- Öffnet Autogg und klickt auf Program Glitch. Wählt LPT Squirt um mit einem Lpt Flasher zu flashen oder Usb Squirt um Squirter mit dem SquirtFlasher zu benutzen und wählt die zu flashende svf Datei.

- Wenn ihr eine Fehlermeldung auf dem Bildschirm bekommt, ist es möglich, dass euer SQUIRT PROGRAMMER Treiber nicht von Windows erkannt wird.
  Bitte geht auf folgende Seite und ladet euch den Treiber herunter:
  **http://www.ftdichip.com/Drivers/VCP.htm**
- Wenn ihr DETECT Fehlermeldungen bekommt, ist es möglich, dass euer Squirt BGA kaputt oder nicht richtig verbunden ist.
- Achtet bei jeder Fehlermeldung darauf, dass ihr AutoGG mit Adminrechten ausführt.



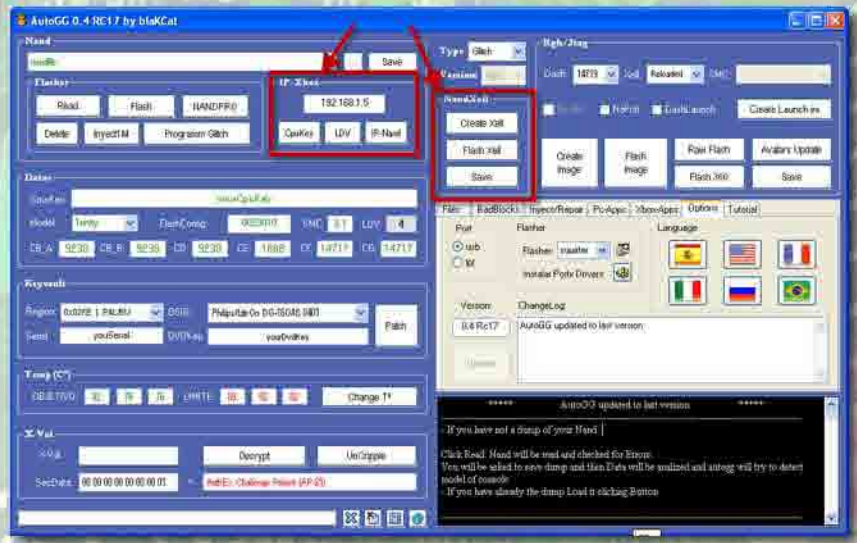
# Installation der Reset Glitch Hack (RGH) Software



3- Nun fahren wir fort mit dem Auslesen des NAND SPI mit dem SQUIRT PROGRAMMER, als Erinnerung: Ihr könnt ihn mit dem FCC Kabel am SQUIRT BGA anschließen oder direkt an den SPI BUS eurer Konsole (Diagramme hierfür findet ihr im Support Bereich der SQUIRT Webseite)
Wir empfehlen die Verbindung über das FCC Kabel, da es dann möglich ist, auf den NAND und JTAG zuzugreifen, ohne die Konsole erneut öffnen zu müssen oder Kabel wieder anzulöten!
**Die Konsole muss während des Lesens/Schreibens des NANDs im StandBy Modus und das Strom Kabel angesteckt sein.**
Nachdem ihr den PROGRAMMER korrekt angeschlossen habt, fahrt mit dem Auslesen des NANDs fort.

- Wählt squirter bei AutoGG - Options - Flasher
- Drückt Read. Wählt wie viele Dumps ausgelesen werden sollen (Standard = 2) und wartet.
- Wenn fertig, speichert euren originalen Dump.

4- Jetzt klickt auf Create NandXell
5- Flasht das NandXell
6- Startet die Konsole. Ihr werden Xell auf dem Bildschirm sehen. Hier könnt ihr für eure Konsole spezifische Daten sehen. (CPU Key, DVD Key, Fuses, IP)



7- Wenn ihr eure Konsole an euer Netz angeschlossen habt, könnt ihr in AutoGG Console Ip bearbeiten, um euren CPU Key zu bekommen und den Nand zu entschlüsseln, um ein Image zu erstellen. (Xebuild)

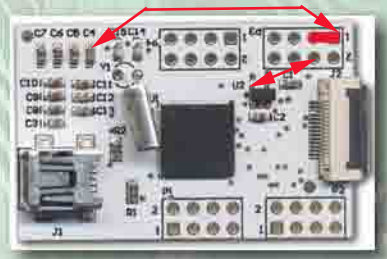
## Installation der Reset Glitch Hack (RGH) Software

6- Sobald ihr euren CpuKey habt, wird AutoGG euren Nand entschlüsseln und es euch ermöglichen euer Dashboard Image zu erstellen. Wählt eure Dashboard Version und Optionen die ihr wollt (Dashlaunch, Mu, ...) und klickt auf Create Image.
7- Ihr könnt das erstellte Image mittels Raw Flash flashen mit Hilfe eines USB-Sticks oder auf Flash Image klicken, um den Flasher zu benutzen. Jetzt hat eure Konsole ein gehacktes Dashboard.
Viel Spaß

AutoGG ermöglicht noch viele weitere Optionen (Addons)
- Ändert die Temperatursensoren der Konsole
- Ändert Daten der Konsole: Serial, Reader Type (Osig), Region und DVD Key.
- Map / Unmap Bad Blocks.
- Injizieren / Extrahieren von spezifischen Daten der Konsole um einen korrupten Nand zu reparieren
- X-Val entschlüsseln, um Kennzeichnungen von Microsoft auf der Konsole zu prüfen.
- Nand Dateien Explorer
- Konsolen Nand Kennzeichnungen (Secdata) prüfen und fixen
- USB&FTP Xbox-Apps Transfer (Freestyle, Homebrew, Emulatoren)
- Ausführen von Hauptexploit PC-Apps
- ...

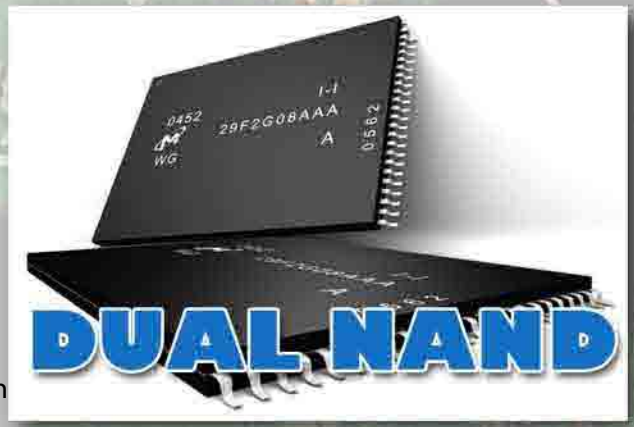
## Problembehandlung und Empfehlungen

- Wenn wie auf dem rechten Bild zu sehen der Fehler "TDO seems to be stuck at 1" bei dem "detect" Befehl auftritt, ist mit einer 99%iger Wahrscheinlichkeit euer SQUIRT BGA CHIP defekt und urJTAG kann den XILINX IC nicht beschreiben. Bitte einen Ersatz für euren SQUIRT BGA anfordern.
- Wenn ihr einen weißen Programmer habt (aus den ersten beta Produktionen) und ihr Fehler beim Programmieren des SPI oder JTAG erhaltet, bitte prüft diese Punkte auf Kurzschlüsse:
SCK <> SDI
3.3V <> CS
1.8V <> SCK
Wenn ihr einen fehlerhaften Programmer habt, fordert einen Ersatz an.
- Wenn ihr während des Bootvorgangs ins XELL oder in euer persönliches Dashboard einen E71 Fehler, rote LED etc. bekommt, ist es möglich dass euer sekundärer NAND BAD BLOCKs hat, bitte auf Seite 17 weiterlesen, um dieses Problem zu beheben.



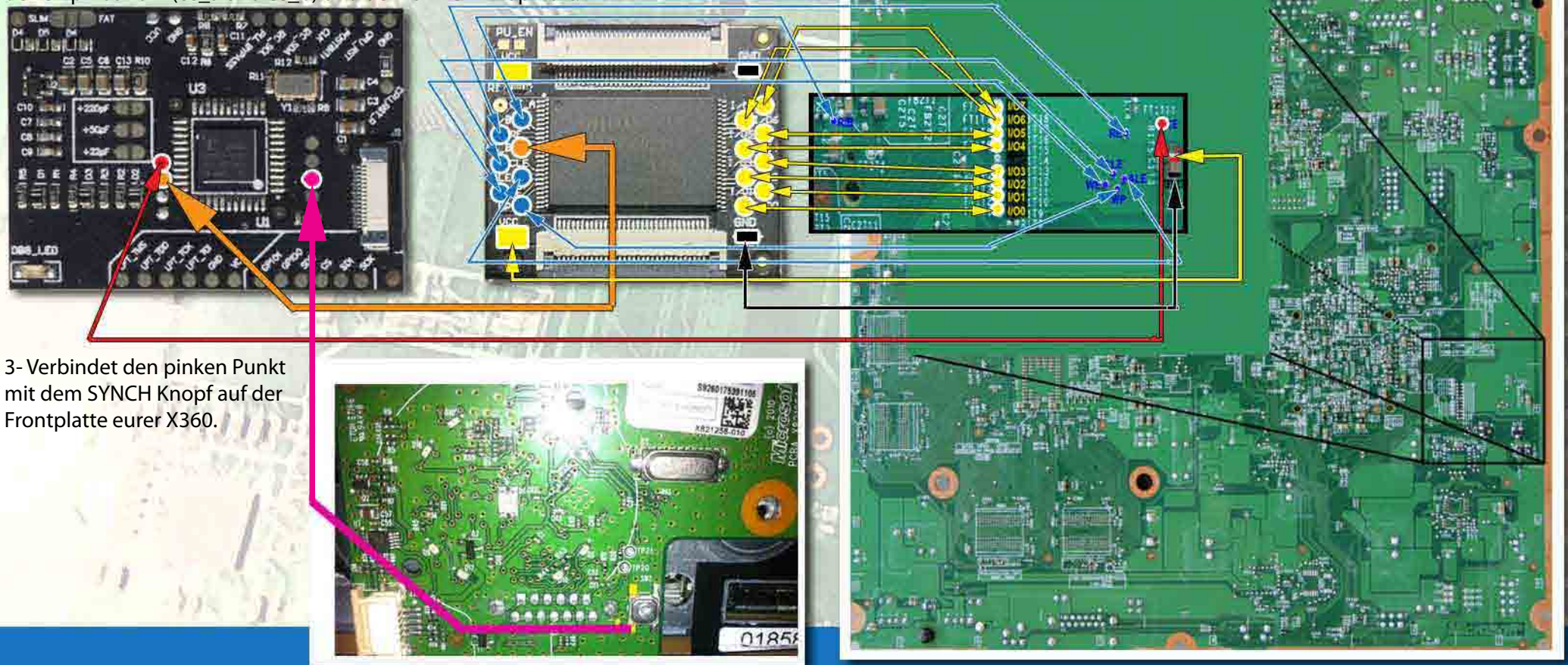
D:\Desktop\URJTAG>jtag.exe
UrJTAG 0.10 #1502
Copyright (C) 2002, 2003 ETC s.r.o.
Copyright (C) 2007, 2008, 2009 Kolja Waschk and the respective authors
UrJTAG is free software, covered by the GNU General Public License, and you are welcome to change it and/or distribute copies of it under certain conditions.
There is absolutely no warranty for UrJTAG.
WARNING: UrJTAG may damage your hardware!
Type "quit" to exit, "help" for help.
jtag> cable ft2232
Connected to libftd2xx driver.
jtag> detect
Warning: TDO seems to be stuck at 1
jtag>

# DUAL NAND Einbau bei einer SLIM



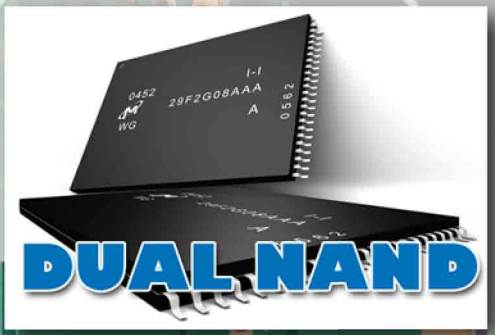

Vorwort:
Der DUAL NAND Einbau ermöglicht es euch eure Konsole in den RGH oder originale Firmware zu starten. Mit SQUIRT ist es einfach den DUAL NAND einzubauen, billiger und leichter ihn zu managen, tatsächlich benötigt es lediglich eines Drucks auf den SYNCH Knopf eurer Konsole um zwischen den NANDs eurer X360 zu wechseln und den Boot Modus eurer X360 Konsole zu wählen.
Es ist dringend zu beachten, dass XELL und FREEBOOT DASHBOARDS auf den SEKUNDÄREN NAND installiert werden müssen und der originale NAND der Konsole unberührt bleibt.
1- Baut die SQUIRT BGA mit den RGH und SPI Verbindungen wie auf der zweiten Seite dieses Handbuchs beschrieben wird ein und aktiviert das DUAL NAND Feature, indem ihr nicht die Punkte VCC und PAD4 überbrückt.

2- Fahrt nun mit dem Einbau der Kabel von eurem SQUIRT zu eurem sekundären NAND, der Chip Auswahl (ce_a und ce_b) und dem SYNCH Knopf fort.



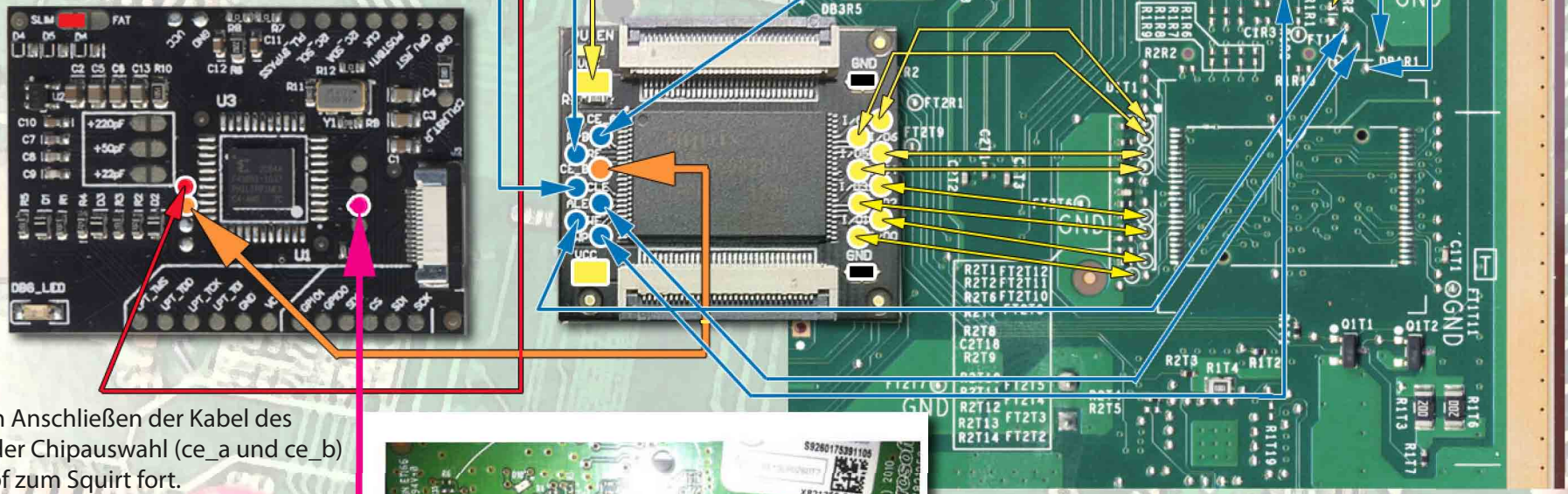
3- Verbindet den pinken Punkt mit dem SYNCH Knopf auf der Frontplatte eurer X360.

# DUAL NAND Einbau bei einer CORONA (250GB/16MB Nand)




Vorwort:
Der DUAL NAND Einbau ermöglicht es euch eure Konsole in den RGH oder originale Firmware zu starten. Mit SQUIRT ist es einfach den DUAL NAND einzubauen, billiger und leichter ihn zu managen, tatsächlich benötigt es lediglich eines Drucks auf den SYNCH Knopf eurer Konsole um zwischen den NANDs eurer X360 zu wechseln und den Boot Modus eurer X360 Konsole zu wählen.
Es ist dringend zu beachten, dass XELL und FREEBOOT DASHBOARDS auf den SEKUNDÄREN NAND installiert werden müssen und der originale NAND der Konsole unberührt bleibt.

1- Baut den Squirt BGA mit den RGH und SPI Verbindungen wie auf Seite 3 beschrieben ein und ermöglicht das DUAL NAND Feature, indem ihr die Brücke zwischen PAD3 und VCC nicht lötet.



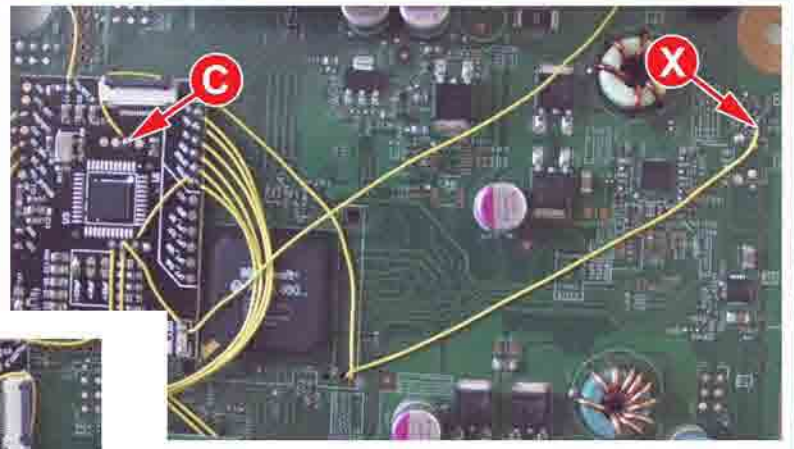
2- Fahrt nun mit dem Anschließen der Kabel des sekundären Nands, der Chipauswahl (ce_a und ce_b) und vom SYNC Knopf zum Squirt fort.

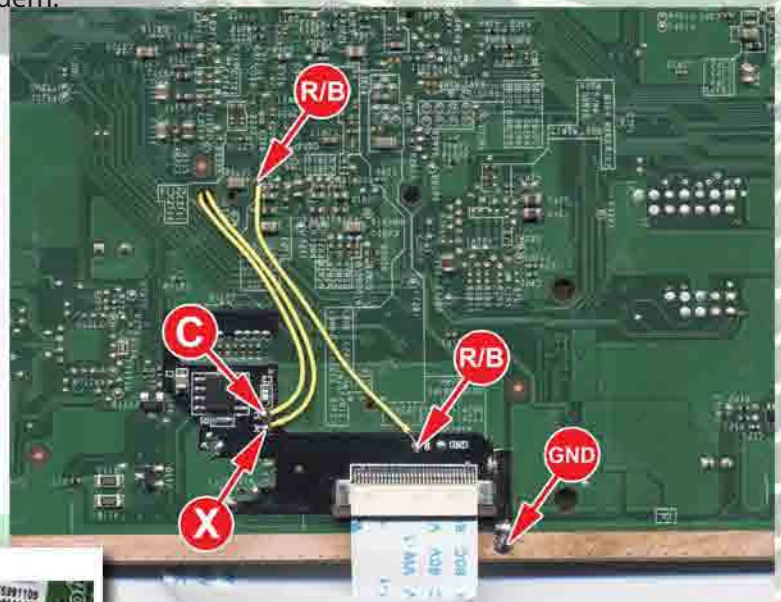
3- Verbindet das rosane Kabel mit dem Synch Knopf auf dem Frontpaneel eurer Xbox 360.

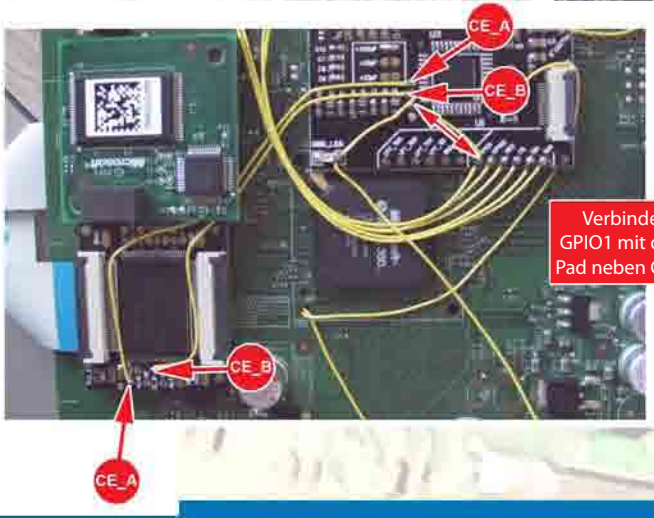
# Einbau des DUAL NAND QSBs bei einer TRINITY SLIM Konsole

Vorwort:
Der DUAL NAND Einbau ermöglicht es euch eure Konsole in den RGH oder originale Firmware zu starten. Mit SQUIRT ist es einfach den DUAL NAND einzubauen, billiger und leichter ihn zu managen, tatsächlich benötigt es lediglich eines Drucks auf den SYNCH Knopf eurer Konsole um zwischen den NANDs eurer X360 zu wechseln und den Boot Modus eurer X360 Konsole zu wählen.
Es ist dringend zu beachten, dass XELL und FREEBOOT DASHBOARDS auf den SEKUNDÄREN NAND installiert werden müssen und der originale NAND der Konsole unberührt bleibt.

1- Baut den Squirt BGA mit den RGH und SPI Verbindungen wie auf Seite 3 beschrieben ein und ermöglicht das DUAL NAND Feature, indem ihr die Brücke zwischen PAD3 und VCC nicht lötet.
2- Legt das QSB auf die Rückseite eures Motherboards und verbindet alle Schnelllötpads, wie auf den Bildern.
3- Verbindet R/B, C, X und GND den Bildern entsprechend.
4- Lötet die Brücke zwischen GPI01 und dem Pad neben CE_B
5- Verbindet CE_A und CE_B mit denen des Sekundären NANDs.
6- Bei Bedarf kann ein Extra Kabel von CE_B zur LED auf dem Chip und von hier auch zur Power-Knopf LED gelötet werden, um zu sehen, welcher Nand ausgewählt ist.



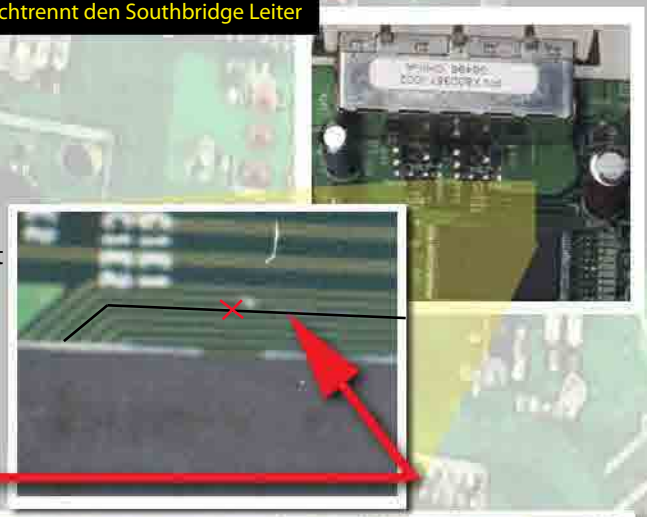

Verbindet GPIO1 mit dem Pad neben CE_B

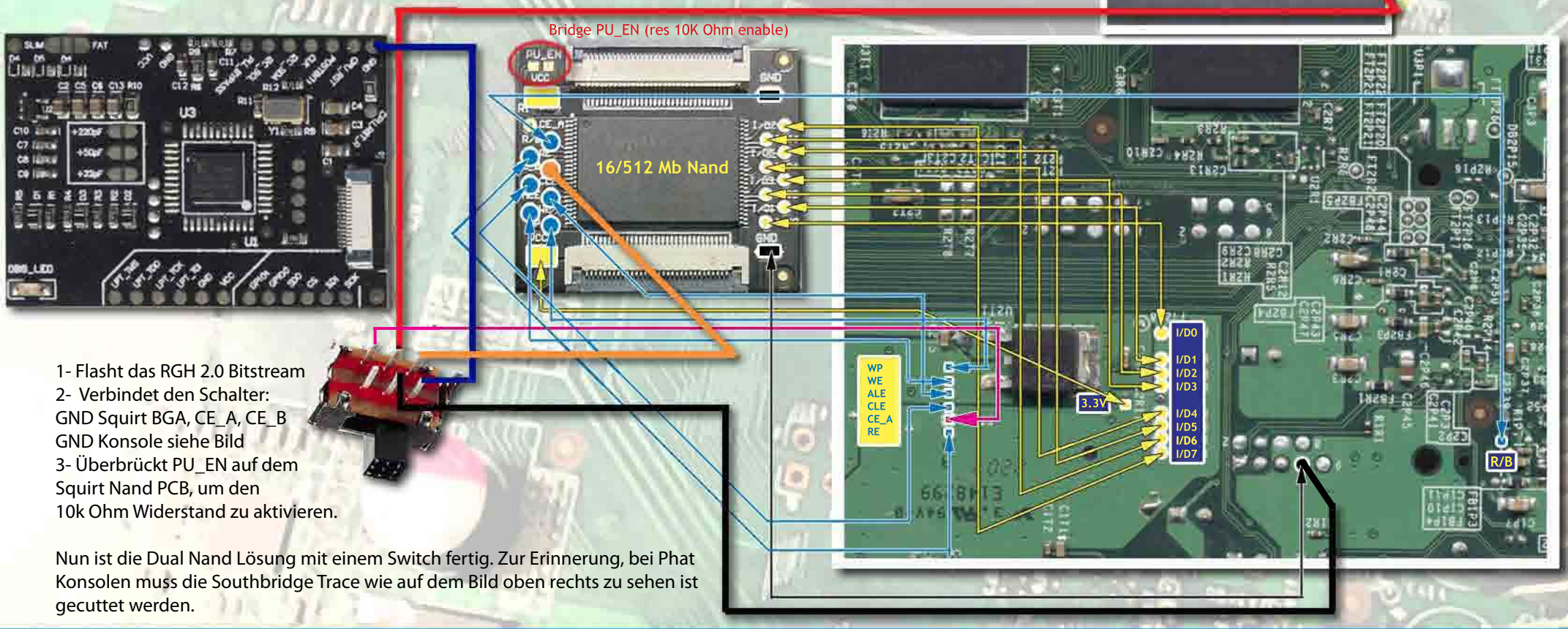
WICHTIG!
Es ist ein neuer Vorgang nötig, um den sekundären Nand bei der Erstinstallation auszuwählen. Bitte auf den Seiten 14 und 15 lesen, um die Prozedur zu verstehen und den SQUIRT DUAL NAND QSB korrekt zu verwenden.

# Einbau des DUAL NANDs bei einer X360 FAT (RGH2) + Schalter

Vorwort:
Der DUAL NAND Einbau ermöglicht es euch eurer Konsole in die RGH oder originale Firmware zu starten. Mit SQUIRT ist es einfach den DUAL NAND einzubauen, billiger und leichter ihn zu managen.
Nach dem Release der neueren Dashboards ist es nötig den Bitstream RGH2 zu installieren. Leider ist es aus Platzgründen auf dem Xilinx Chip nicht möglich eine Dual Nand Lösung mit dem Wechseln der Nands über die Sync Taste zu realisieren. Die Sync Funktion in Verbindung mit einem SMC Reset funktioniert lediglich mit einem Squirt QSB Duan Nand Zubehör in Verbindung mit einem Squirt BGA.
Auf dieser Seite zeigen wir euch, wie ihr den Squirt BGA mit RGH 2.0 einbaut und einen 2 Wege Schalten für den Nand Wechsel benutzt. Auf Seite 12.2 gibt es ein Tutorial für den Einbau eines Squirt Dual Nand QSB für Phat Konsolen.
Es ist dringend zu beachten, dass XELL und FREEBOOT DASHBOARDS auf den SEKUNDÄREN NAND installiert werden müssen und der originale NAND der Konsole unberührt bleibt.

Bild 1:
Durchtrennt den Southbridge Leiter






1- Flasht das RGH 2.0 Bitstream
2- Verbindet den Schalter:
GND Squirt BGA, CE_A, CE_B
GND Konsole siehe Bild
3- Überbrückt PU_EN auf dem Squirt Nand PCB, um den 10k Ohm Widerstand zu aktivieren.

Nun ist die Dual Nand Lösung mit einem Switch fertig. Zur Erinnerung, bei Phat Konsolen muss die Southbridge Trace wie auf dem Bild oben rechts zu sehen ist gecuttet werden.

# Einbau des DUAL NANDs bei einer X360 FAT + QSB DUAL NAND FAT

Vorwort:

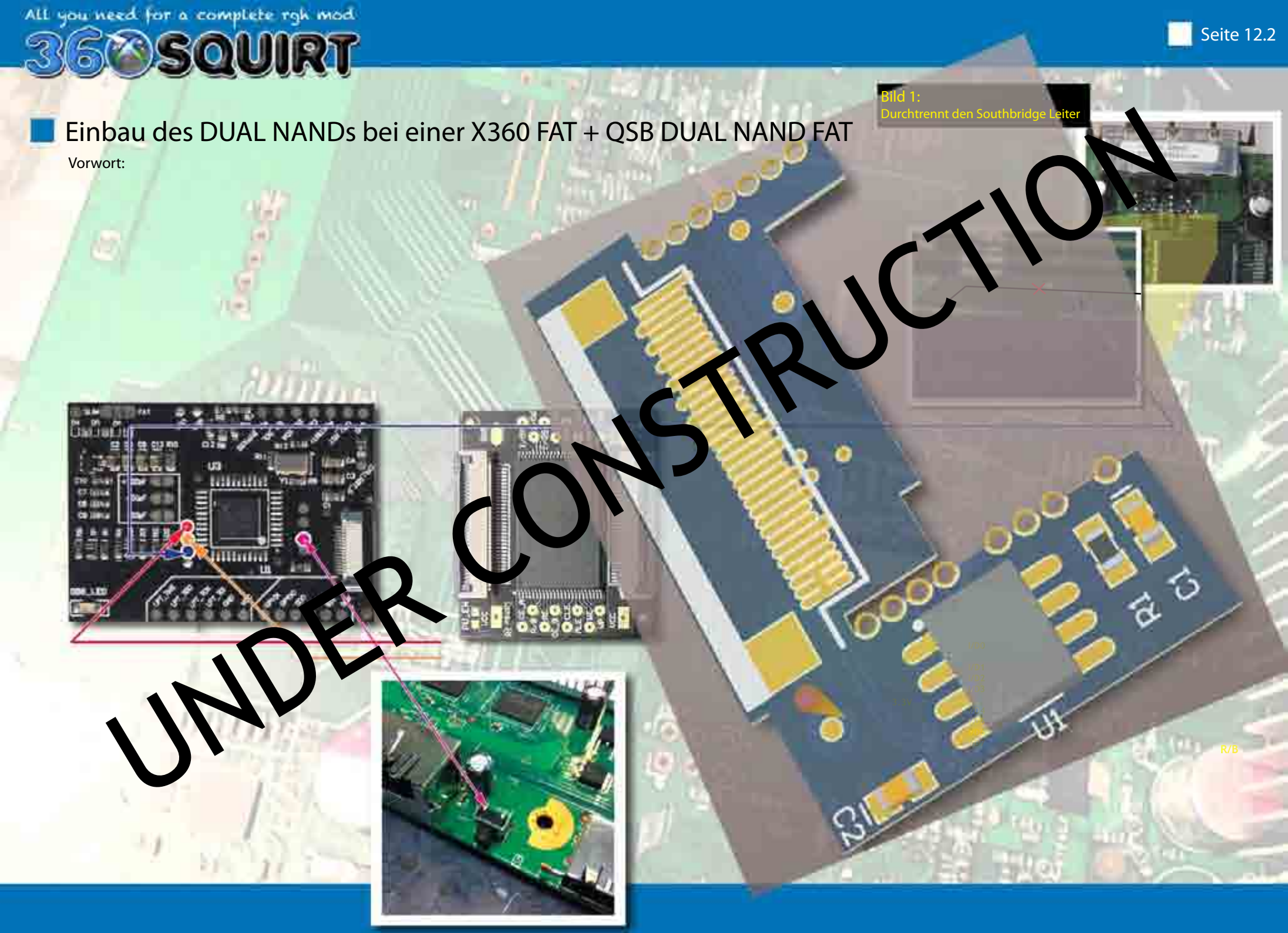



Bild 1:
Durchtrennt den Southbridge Leiter

# DUAL NAND Fehlerbehebungen und Empfehlungen

Erstes Auslesen des NANDs (der sekundäre NAND ist leer):

- Um den PRIMÄREN/ORIGINALEN NAND zu lesen/beschreiben (RGH AUS):
> Das Stromkabel eurer Konsole ab- und wieder anstecken
> Den SYNCH Knopf eurer Konsole drücken
(es ist nicht notwendig die Konsole einzuschalten, einfach im Stand By Modus lassen)

- Um den SEKUNDÄREN NAND zu lesen/beschreiben (RGH an):
> Trennt das Stromkabel eurer Konsole
> Drückt den SYNCH Knopf und haltet ihn gedrückt, während ihr das Stromkabel wieder anschließt
> Lasst den SYNCH Knopf los und startet eure Konsole mit dem Power Knopf
Der Lüfter wird sich sehr schnell drehen, schaltet die Konsole wieder aus
> Beginnt mit dem Schreiben/Lesen des SEKUNDÄREN NANDs

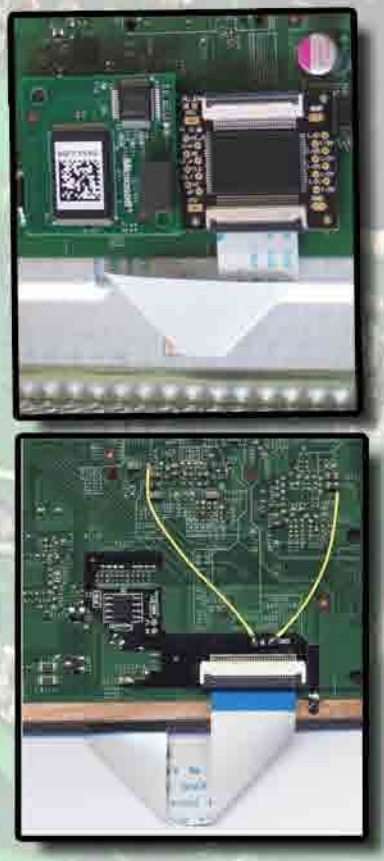
LESEN/SCHREIBEN des NANDs wenn FREEBOOT bereits auf dem SEKUNDÄREN NAND installiert ist:
- Um das Lesen/Beschreiben des SEKUNDÄREN NANDs zu ermöglichen (RGH an):
> Stromkabel der Konsole ab- und anstecken
> mit dem Lesen/Beschreiben des SEKUNDÄREN NANDs beginnen

- Um das Lesen/Beschreiben des PRIMÄREN NANDs zu ermöglichen (RGH aus):
> mit angestecktem Stromkabel aber ausgeschalteter Konsole auf den SYNCH Knopf drücken
> mit dem Lesen/Beschreiben des NANDs beginnen

STANDARDPROZEDUREN FÜR DEN ENDVERBRAUCHER (was wir unseren Kunden erklären werden)

> Die Konsole mit der EJECT Taste starten: Modus RGH AN gewählt (starte XELL)
> Die Konsole mit der POWER Taste starten: Modus RGH AN + SEKUNDÄRER NAND gewählt
> Die Konsole mit dem Kontroller starten: Modus RGH AN + SEKUNDÄRER NAND gewählt
> Die Konsole mit gedrückt gehaltenem SYNCH Knopf starten: Modus RGH AUS + ORIGINALER NAND gewählt
> Im Modus RGH AUS die Konsole AUSSCHALTEN: Wenn die Konsole normal gestartet wird ist der Modus "RGH AN + SEKUNDÄRER NAND" gewählt
> Neustart/Reset der Konsole: Modus RGH AN + SEKUNDÄRER NAND gewählt

# Wichtige Hinweise für die erstmalige Programmierung des sekundären Nands mit SQUIRT QSB DUAL NAND PCB (aktualisierte Prozedur 28.08.2012!)



**VORWORT:**

Wenn eure X360 am Strom angeschlossen ist, liest die Southbridge IC (SMC) einen Teil der Software eueres NANDs eurer Konsole. Diese Software ist nötig, um eure Konsole zu initialisieren und zu ermöglichen, dass die X360 versteht, wenn ihr den Power Knopf drückt und eure Konsole startet etc...
Wenn ihr nun versucht eure Konsole mit einem leeren Nand zu starten, bleibt diese natürlich aus und ihr habt nur einen schwarzen Bildschirm.
In der Standard DUAL NAND Installation ohne dem SQUIRT QSB DUAL NAND stellt dies kein Problem dar, da immer der originale SMC gelesen wird und es euch nun möglich ist durch Drücken auf den SYNC Knopf den NAND zu wechseln.
(Siehe Prozedur Seite 14)
Mit dem neuen SQUIRT QSB DUAL NAND führen wir einen Reset des SMC mit jedem Druck der SYNC Taste ein (Danke dem NC555 IC).
Auf dieser Seite erklären wir euch, wie ihr dieses Feature vorübergehend deaktivieren, den originalen SMC lesen und auf den sekundären NAND wechseln könnt, u, diesen das erste Mal zu beschreiben.
Wenn der sekundäre Nand bereits beschrieben ist, ist diese Prozedur nicht notwendig, da die SMC Software bereits auf dem sekundären NAND vorhanden ist und diese korrekt bootet.

Um dieses Problem zu lösen releasen wir heute ein neuen BITSTREAM für den SQUIRT BGA 1.2 der nur bei der ERSTINSTALLATION nötig ist!
Diese Bitstream macht zwei einfache Sachen:
1- Wenn ihr eure Konsole anmacht, ist Standardmäßig der originale Nand ausgewählt
2- Durch Drücken der Sync Taste wird der sekundäre Nand ausgewählt, aber die SMC nicht resettet.
Das erlaub euch den Zugriff auf den sekundären Nand, um diesen auszulesen/zu beschreiben.
Nachdem diese erste Programmierung vorgenommen wurde, kann man einfach wieder den regulären SQUIRT QSB DUAL NAND Bitstream flashen () und alles klappt perfect.

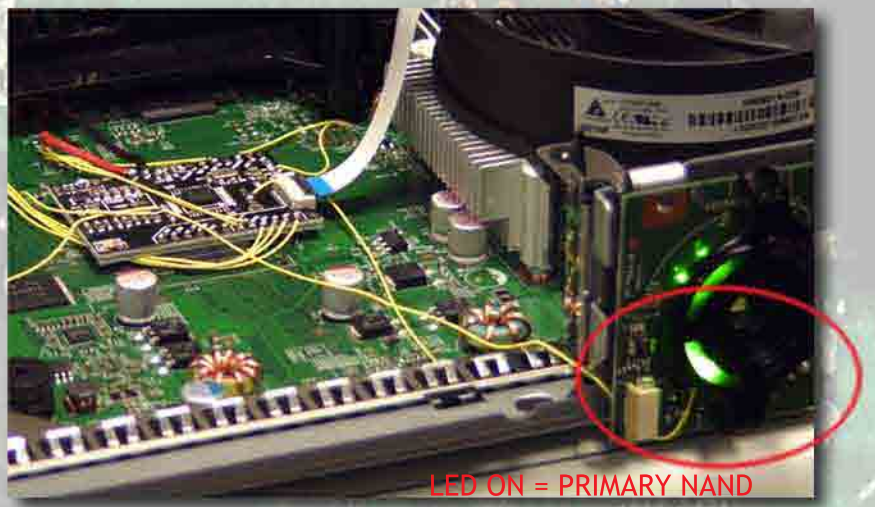
Diese einfache Vorgehensweise erspart einem das Ablöten von Kabeln etc. wie in vorherigen Tutorials erklärt wurde (Vers. 1.7).

Die neue Bitstream heist “trinity_smc_120824_1916_Install.svf” und ist im Support Bereich zu finden: SQUIRT 1.2 BLACK BITSTREAM

Es ist leichter diesen Vorgang auszuführen, als eine Anleitung für diese zu verfassen :)

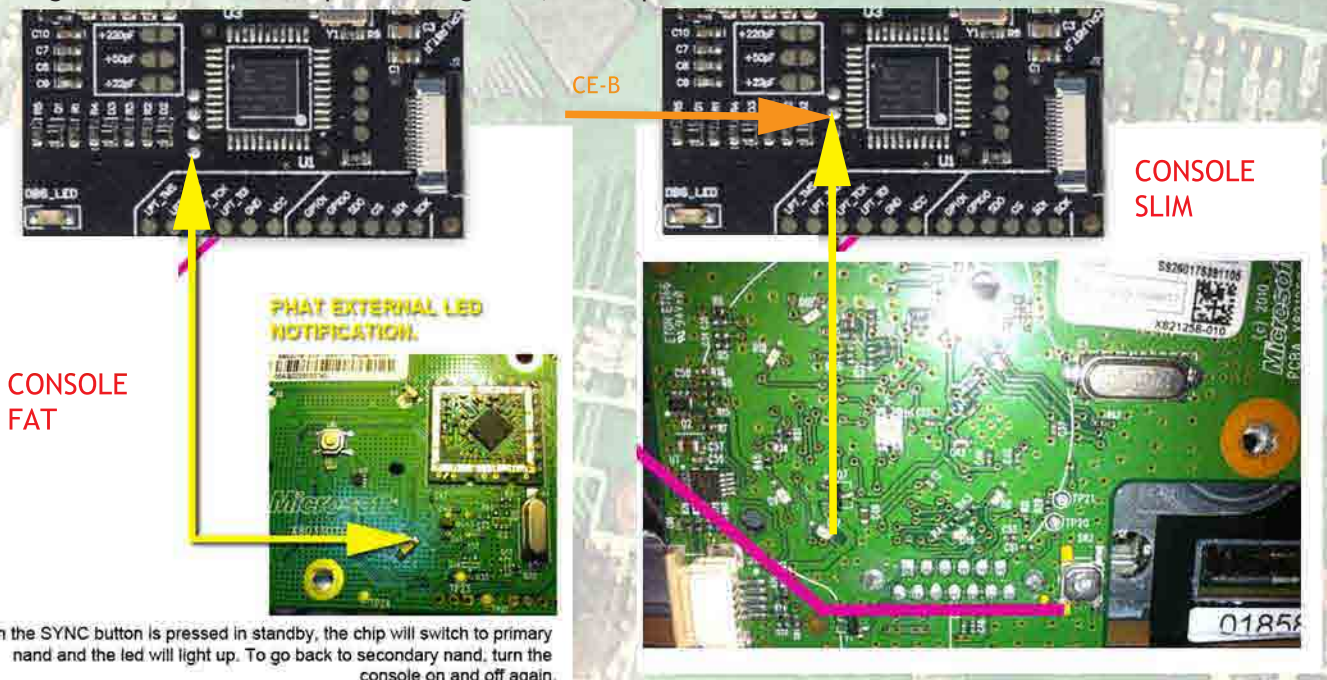
**ACHTUNG! (Squirt bga bitstream collection)**
**Das SQUIRT QSB DUAL NAND BOARD funktioniert nur mit einem bestimmten Bitstream, der auf den squirt BGA gespielt werden muss. Bitte ladet diese von dem Supportbereich unserer Seite runter.**

# DUAL NAND Fehlerbehebungen und Empfehlungen




## LED BENACHRICHTIGUNG DES AUSGEWÄHLTEN NANDS:

Bei den Bitstreams die es seit dem 6. April 2012 gibt, haben wir die LED BENACHRICHTIGUNG Des ausgewählten NANDs hinzugefügt.
Hierfür muss ein Kabel vom SQUIRT BGA mit einem der LED Lichter des Power Knopfes verbunden werden.
Es gibt 2 Modi:
LED IST AN = PRIMÄRER NAND IST AUSGEWÄHLT
LED IST AUS = SEKUNDÄRER NAND IST AUSGEWÄHLT
Dieses Feature ist sehr nützlich, wenn man wissen will, welchen NAND man LESEN oder BESCHREIBEN wird.
Bei der FAT Konsole wird die LED vom Bitstream über das Pad 4 links gesteuert (siehe Bild).
Bei der Slim Konsole wird die LED über eine Kabel Verbindung mit dem CE_B Punkt auf dem Chip gesteuert, da es im SLIM Bitstream keinen Platz mehr für den anderen Punkt gegeben hat.
Die Lösung für die SLIM ist nicht perfekt ausgereift, wir empfehlen etwas herumzutesten, bevor ihr die Konsole wieder zusammenbaut.




When the SYNC button is pressed in standby, the chip will switch to primary nand and the led will light up. To go back to secondary nand, turn the console on and off again.

# DUAL NAND Fehlerbehebungen und Empfehlungen

System Error. Contact Xbox Customer Support.
Systemfehler. Wenden Sie sich an den Xbox Kundensupport.
Service requis. Contactez le Support Technique Xbox.
Errore di sistema. Rivolgersi all'Assistenza clienti Xbox.
Error del sistema. Llama al Servicio de soporte al cliente de Xbox.
Erro de sistema. Contate o Suporte ao Cliente Xbox.
システム エラー。Xbox カスタマー サポートにお問い合わせください。
시스템 오류. Xbox 고객 지원 센터에 문의하십시오.
系統錯誤，請聯絡 Xbox 客戶支援。
Błąd systemu. Skontaktuj się z biurem obsługi klienta konsoli Xbox.
Системная ошибка. Обратитесь в службу поддержки пользователей Xbox.
E71
www.xbox.com/support

## FEHLER E71 und PROBLEME MIT DEM RGH START:

Wenn es passiert, dass die Konsole nicht startet, obwohl RGH AN ist und der SEKUNDÄRE NAND korrekt aktiviert ist, kann es sein, dass man die BAD BLOCKS des SEKUNDÄREN NANDs remappen muss.

Um das Problem zu lösen empfehlen wir folgende Vorgehensweise:

1- Den Nand Dump des ORIGINALEN NANDs komplett auf den SEKUNDÄREN NAND schreiben.
2- Den SEKUNDÄREN NAND erneut auslesen und wie auf den Seiten 5 und 6 erfahren, um XELL oder FREEBOOT zu patchen.
3- Nun den SEKUNDÄREN NAND wieder mit der modifizierten Firmware (XELL oder FREEBOOT) beschreiben.

Mit dieser Prozedur sind die Standard Programme, die für die Erstellung des XELL oder FREEBOOT Firmwares benutzt werden, in der Lage die Bad Block zu remappen und das Problem ist gelöst.